

GEBRUIKSAANWIJZING - GUNMASTER XL

LET OP!: Lees a.u.b. de gebruiksaanwijzing **zeer aandachtig** door voordat u de vergrendeling gaat gebruiken, een nieuwe combinatie gaat opslaan of een nieuwe digitale vingerafdruk gaat invoeren. Wij aanvaarden geen enkele aansprakelijkheid voor defecten die veroorzaakt zijn door incorrect gebruik, het gebruik van geweld of het op onjuiste wijze hanteren van het apparaat. Ook aanvaarden wij geen aansprakelijkheid in geval van materiële schade of financieel verlies ten gevolge van het niet goed afsluiten van de opbergcassette van de GUNMASTER XL.

BASISKENNIS:

1. Steek een van de twee meegeleverde sleutels in het slot en draai deze naar rechts.
2. Draai de sleutel terug naar de uitgangspositie.
3. Haal de sleutel eruit.
4. Haal de klep van het batterijvakje binnenin de GUNMASTER XL af.
5. Plaats 4 AA alkalinebatterijen (VARTA High Energy) (let bij het plaatsen van batterijen in het vakje op de juiste polariteit).

OPMERKING: Leg de sleutel NIET binnenin de GUNMASTER XL - dit is de hoofdsleutel en zal de GUNMASTER XL openen, ongeacht of u een code of vingerafdruk heeft ingesteld; bijvoorbeeld als de batterijen bijna leeg zijn.

OPMERKING: Gebruik geen oplaadbare batterijen of andere soorten niet-alkaline batterijen. Gebruik geen oude en nieuwe batterijen door elkaar heen. Gebruik geen alkaline-mangaanbatterijen en conventionele batterijen door elkaar heen.



Het batterijvakje en de programmeerknop zitten aan de binnenkant van de voorzijde van de opbergcassette van de GUNMASTER XL.

Het instellen van een toetsencombinatie

1. Druk op de programmeerknop aan de binnenkant van de GUNMASTER XL (links van het batterijvakje) en houd deze ingedrukt totdat u een dubbel geluidssignaal hoort en de toetsen groen gaan knipperen.
2. Laat de programmeerknop los.
3. U zult een geluidssignaal horen en de toetsen zullen groen/blauw knipperen - de GUNMASTER XL is nu klaar om geprogrammeerd te worden.
4. Voer een toetsencombinatie bestaande uit vier cijfers in; u zult een dubbel geluidssignaal horen en de toetsen zullen groen oplichten.
5. Voer opnieuw de toetsencombinatie bestaande uit vier cijfers in; u zult opnieuw een dubbel geluidssignaal horen en het licht onder de toetsen zal uitdoven.
6. De code is nu met succes ingesteld.
7. Indien u tijdens de programmeringsprocedure vijf geluidssignalen hoort en het licht onder de toetsen uitdooft, herhaal de programmeringsprocedure dan vanaf stap 1.

Het instellen van een digitale vingerafdruk (er kunnen tot 20 afdrucken opgeslagen worden)

1. Druk op de programmeerknop aan de binnenkant van de GUNMASTER XL (links van het batterijvakje) en houd deze ingedrukt totdat u een dubbel geluidssignaal hoort en de toetsen groen gaan knipperen.
2. Laat de programmeerknop los.
3. U zult een geluidssignaal horen en de toetsen zullen groen/blauw knipperen - de GUNMASTER XL is nu klaar om geprogrammeerd te worden.
4. Schuif de gewenste vinger meerdere keren over de vingerafdrukkelezer heen, totdat de toetsengroen oplichten en u een dubbel geluidssignaal hoort.
5. De vingerafdruk is met succes ingesteld.
6. Indien u tijdens de programmeringsprocedure vijf geluidssignalen hoort en het licht onder de toetsen uitdooft, herhaal de programmeringsprocedure dan vanaf stap 1.
7. Om meerdere vingerafdrukken op te slaan, herhaal de programmeringsprocedure vanaf stap 1.

!! LET OP!:

ALVORENS WAARDEVOLLE SPULLEN IN DE GUNMASTER XL TE GAAN BEWAREN, PROBEER DE INGESTELDE CODE EN VINGERAFDRUK EERST UIT

Het wissen van alle digitale vingerafdrukken

1. Druk op de programmeerknop aan de binnenkant van de GUNMASTER XL (links van het batterijvakje) en houd deze ingedrukt totdat u een dubbel geluidssignaal hoort en de toetsen groen gaan knipperen.
2. Houd de programmeerknop ingedrukt, totdat u opnieuw het dubbele geluidssignaal hoort en de toetsen opnieuw groen gaan knipperen.
3. Laat de programmeerknop los.
4. Alle opgeslagen digitale vingerafdrukken zijn nu met succes gewist.

Het openen van de GUNMASTER XL opslagkluis met behulp van de toetsencombinatie

1. Voer de code die u heeft ingesteld bestaande uit vier cijfers in.
2. De toetsen zullen groen oplichten.
3. De GUNMASTER XL zal deblokkeren en het deksel ervan zal opengaan.

OPMERKING: Als u een onjuiste code invoert zullen de toetsen blauw oplichten en u zult vijf geluidssignalen horen. Nu heeft u nog twee pogingen om de juiste code in te voeren.

Als u driemaal een onjuiste code invoert zult u een minuut lang een geluidsalarm horen en zal het invoeren van de code twee minuten lang geblokkeerd zijn. Nadat de blokkeringstijd voorbij is heeft u nog eens drie pogingen om de juiste code in te voeren.

Het openen van de GUNMASTER XL opslagkluis met behulp van de vingerafdruk

1. Druk op een van de toetsen.
2. Schuif een van uw vingers waarvan de afdruk is opgeslagen over de vingerafdrukkelezer heen.
3. De toetsen zullen groen oplichten en u zult een geluidssignaal horen.
4. De GUNMASTER XL zal deblokkeren en het deksel ervan zal opengaan.

OPMERKING: Als u probeert de kluis te openen door gebruik te maken van een vingerafdruk die niet is opgeslagen, zullen de toetsen blauw worden en u zult vijf geluidssignalen horen. Nu heeft u nog twee pogingen om de juiste code in te voeren.

Als u driemaal een niet opgeslagen vingerafdruk opschuift zult u een minuut lang een geluidsalarm horen en zal het invoeren van de code twee minuten lang geblokkeerd zijn. Nadat de blokkeringstijd voorbij is heeft u nog eens drie pogingen om de juiste code in te voeren.

Het openen van de GUNMASTER XL met behulp van de sleutel

1. Steek een van de twee meegeleverde sleutels in het slot en draai deze naar rechts.
2. Draai de sleutel terug naar de uitgangspositie.
3. Haal de sleutel eruit.

Het deactiveren van de geluidsignalen

1. Druk op de eerste toets van de GUNMASTER XL en houd deze ingedrukt.
2. U zult een geluidssignaal horen en de toetsen zullen groen oplichten.
3. Houd de toets ingedrukt totdat het knipperende groen van de toetsen uitdooft.
4. De geluidssignalen zijn nu gedeactiveerd.

Het activeren van de geluidssignalen

1. Druk op de eerste toets van de GUNMASTER XL en houd deze ingedrukt.
2. U zult een geluidssignaal horen en de toetsen zullen groen oplichten.
3. Houd de toets ingedrukt totdat het knipperende groen van de toetsen uitdooft en u een geluidssignaal hoort.
4. De geluidssignalen zijn nu geactiveerd.

Het activeren van het trilalarm

1. Druk op de vierde toets van de GUNMASTER XL en houd deze ingedrukt.
2. U zult een geluidssignaal horen en de toetsen zullen groen oplichten.
3. Houd de toets ingedrukt totdat de toetsen vijf (5) keer blauw gaan knipperen en u een geluidssignaal hoort.
4. Het trilalarm is nu geactiveerd.

OPMERKING: Als het trilalarm actief is zal er een alarm afgaan wanneer de GUNMASTER XL geschud wordt of als het openen ervan gedaan wordt behulp van een nood sleutel.

U kunt het alarm uitschakelen door de code bestaande uit vier cijfers in te toetsen.

Als het alarm is afgegaan moet de alarmfunctie opnieuw worden geactiveerd.